

1 2次関数 $f(x) = x^2 - 6x$ を考える。実数 t に対し、 $t \leq x \leq t+2$ における $f(x)$ の最大値を $M(t)$ 、最小値を $L(t)$ で表す。

- (1) x がすべての実数の値をとるとき、関数 $f(x)$ は $x = \boxed{\text{ア}}$ において最小値 $\boxed{\text{イウ}}$ をとる。
- (2) $L(t) < 0$ となる t の値の範囲は $\boxed{\text{エオ}} < t < \boxed{\text{カ}}$ である。
- (3) $L(t) = \boxed{\text{イウ}}$ となる t の値の範囲は $\boxed{\text{キ}} \leq t \leq \boxed{\text{ク}}$ である。
- (4) $t < \boxed{\text{キ}}$ のとき、 $M(t) - L(t) = \boxed{\text{ケコ}} t + \boxed{\text{サ}}$ 。
 $t > \boxed{\text{ク}}$ のとき、 $M(t) - L(t) = \boxed{\text{シ}} t - \boxed{\text{ス}}$ となる。
- (5) $M(t) - L(t) = 2$ となるのは、 $t = \boxed{\text{セ}} - \sqrt{\boxed{\text{ソ}}}$ 、 $\boxed{\text{タ}} + \sqrt{\boxed{\text{チ}}}$ のときである。

2 k を実数の定数とする。放物線 $y = ax^2 + bx + c$ が 3 点 A(-1, 4), B(3, 4), P(1, 4k) を通っている。このとき、

- (1) $a = \boxed{\text{ア}} k + \boxed{\text{イ}}$, $b = \boxed{\text{ウ}} k - \boxed{\text{エ}}$, $c = \boxed{\text{オ}} k + \boxed{\text{カ}}$ である。ただし、 $k \neq \boxed{\text{キ}}$ でなければならない。
- (2) 2 次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ が 2 つの異なる実数解をもつのは、 $k < \boxed{\text{ク}}$, $k > \boxed{\text{ケ}}$ のときである。
- (3) $k \neq \boxed{\text{キ}}$ のとき、曲線 $y = ax^2 + bx + c$ の点 A における接線の方程式は
 $y = (\boxed{\text{コ}} k - \boxed{\text{サ}})x + \boxed{\text{シ}} k$
 である。また点 B における接線の方程式は
 $y = (\boxed{\text{スセ}} k + \boxed{\text{ソ}})x + \boxed{\text{タチ}} k - \boxed{\text{ツ}}$
 である。
- (4) $k < \boxed{\text{ク}}$ のとき、曲線 $y = ax^2 + bx + c$ と点 A, B における接線で囲まれた部分の面積は

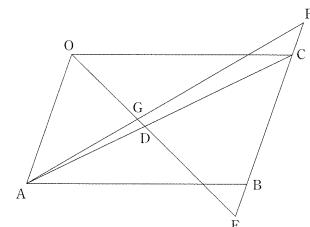
$$\frac{\boxed{\text{テトナ}}}{\boxed{\text{二}}} k + \frac{\boxed{\text{ヌネ}}}{\boxed{\text{ノ}}}$$

 である。

3 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 の 7 つの数字から異なる 3 つの数字を取って並べ、3 桁の数を作れる。

- (1) 3 桁の数は全部で $\boxed{\text{アイウ}}$ 個できる。
- (2) 3 桁の数のうち偶数は全部で $\boxed{\text{エオカ}}$ 個できる。
- (3) 3 桁の数のうち 3 の倍数は全部で $\boxed{\text{キク}}$ 個できる。
- (4) 3 桁の数のうち 350 より大きい数は全部で $\boxed{\text{ケコ}}$ 個できる。

4 平行四辺形 OABC において、対角線 AC を 4 : 5 に内分する点を D、直線 OD と直線 BC の交点を E とおく。また、辺 BC の延長線上に、 $BC = 4CF$ となるように点 F をとり OE と AF の交点を G とおく。



ベクトル $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ と表すとき、

$$(1) \overrightarrow{OD} = \boxed{\text{ア}} \vec{a} + \boxed{\text{イ}} \vec{c},$$

$$\overrightarrow{OE} = \boxed{\text{エ}} \vec{a} + \vec{c},$$

$$\overrightarrow{OF} = \boxed{\text{カキ}} \vec{a} + \vec{c} \text{ である。}$$

$$(2) \overrightarrow{OG} = \boxed{\text{ケ}} \overrightarrow{OD} \text{ である。}$$

$$(3) OE \perp AF \text{ となるとき, } \frac{OC}{OA} = \boxed{\text{シ}} \text{ である。}$$